

Математические игры для детей 6-7 лет в детском саду

Подготовила материал

Воспитатель Дружинина Л.В.



Игра «Наседка и цыплята».

- *Цели:* закреплять навыки счета; развивать слуховое внимание.
- *Игровой материал и наглядные пособия:* карточки с изображением цыплят разного количества.
- *Описание:* на карточках изображено различное количество цыплят. Распределяют роли: дети - «цыплята», один ребенок - «наседка». «Наседку» выбирают с помощью считалки:
 - Говорят, на заре
 - Собирались на горе
 - Голубь, гусь и галка...
 - Вот и вся считалка.
- Каждый ребенок получает карточку и считает количество цыплят на ней. Педагог обращается к детям:
 - Цыплята есть хотят.
 - Мы накормить должны цыплят.
- «Наседка» начинает свои игровые действия: стучит по столу несколько раз - созывает «цыплят» к зернышкам. Если «наседка» постучала 3 раза, ребенок, у которого находится карточка с изображением трех цыплят, пищит 3 раза (пи-пи-пи) - его цыплята накормлены.

Игра «Числовые домики».

- *Цель:* закреплять знания о составе числа первого десятка, основные математические знаки, умение составлять и решать примеры.
- *Игровой материал и наглядные пособия:* силуэты домиков с надписями на крыше одного из домиков от 3 до 10; набор карточек с числами.
- *Описание:* играющим раздаются домики, ребенок рассматривает карточки с числами. Попросить ребенка назвать цифры и выложить их по порядку. Положить перед ребенком большую карточку с домиком. В каждом из домиков живет определенная цифра. Предложить ребенку подумать и сказать, из каких чисел она состоит. Пусть ребенок назовет свои варианты. После этого он может показать все варианты состава числа, выкладывая карточки с цифрами или точками в окошечки.



Игра «Загадай число».

- ▮ *Цель:* закреплять навыки сложения и вычитания, умение сравнивать числа.
- ▮ *Описание:* предложить ребенку отгадать, какое число задумали. Педагог говорит: «Если к этому числу прибавить 3, то получится 5» или «Число, которое я загадала, больше пяти, но меньше семи». Можно меняться ролями с детьми, ребенок загадывает число, а воспитатель отгадывает.



Игра «Разложи цифры».

- *Цель:* упражнять детей в прямом и обратном счете.
- *Игровой материал и наглядные пособия:* карточки с цифрами от 1 до 15.
- *Описание:* разложить подготовленные карточки в произвольном порядке. Предложить ребенку выложить карточки в порядке возрастания чисел, затем - в порядке убывания. Можно выбрать и другие варианты раскладывания, например: «Разложи карточки, пропуская каждое второе (третье) число».

Игра «Превращение чисел».

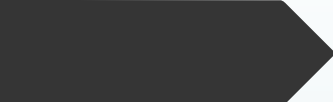
- *Цель:* тренировать детей в выполнении действий сложения и вычитания.
- *Игровой материал и наглядные пособия:* счетные палочки.
- *Описание:* предложить ребенку поиграть в волшебников, которые превращают несколько чисел в одно: «Как ты думаешь, в какое число могут превратиться цифры 3 и 2?» Используя счетные палочки, придвинуть три к двум, затем убрать два из трех. Записать полученные результаты в виде примеров. Попросить ребенка стать волшебником и с помощью волшебных палочек превращать одни числа в другие.

Игра «Праздник числа».

- *Цель:* закреплять навыки сложения и вычитания.
- *Описание:* объявить каждый день праздником какого-либо числа. В этот день число-«именинник» приглашает в гости другие числа, но с условием: каждая цифра должна подобрать себе друга, который поможет ей превратиться в число дня. Например, праздник числа семь. Цифра 7 приглашает в гости цифру 5 и интересуется, кто будет ее сопровождать. Цифра 5 думает и отвечает: «2 или 12» ($5 + 2$; $12 - 5$).

Игра «Математический калейдоскоп».

- ▮ *Цель:* развивать смекалку, сообразительность, умение использовать математические действия.
- ▮ *Описание:*
- ▮ • Три мальчика - Коля, Андрей, Вова - отправились в магазин. По дороге они нашли три копейки. Сколько денег нашел один Вова, если бы он отправился в магазин один? (Три копейки.)
- ▮ • Два отца и два сына съели за завтраком 3 яйца, причем каждому из них досталось по целому яйцу. Как это могло получиться? (За столом сидели 3 человека: дедушка, отец и сын.)
- ▮ • Сколько концов у 4 палок? А у 5 палок? А у 5 с половиной палок? (У 4 палок 8 концов, у 5 - 10 концов, у 5 с половиной - 12 концов.)
- ▮ • Поле вспахали 7 тракторов. 2 трактора остановились. Сколько тракторов в поле? (7 тракторов.)
- ▮ • Как в решете воды принести? (Заморозить её.)
- ▮ • В 10 часов малыш проснулся. Когда он лег спать, если проспал 2 часа? (В 8 часов.)
- ▮ • Шли три козленка. Один - впереди двух, один - между двумя, а один - позади двух. Как шли козлята? (Друг за другом.)
- ▮ • Сестре 4 года, брату 6 лет. Сколько лет будет брату, когда сестре исполнится 6 лет? (8 лет.)
- ▮ • Гусь весит 2 кг. Сколько он будет весить, когда встанет на 1 ногу? (2 кг.)



Игра «Собери разбежавшиеся геометрические фигуры».

- *Цели:* закреплять знание геометрических фигур; учить по рисунку (образцу) собирать геометрические фигуры в определенной последовательности в пространстве; поддерживать у детей желание играть.
- *Игровой материал и наглядные пособия:* набор цветных схем с изображением геометрических фигур и цветные геометрические фигуры для каждого ребенка.
- *Описание:* дети выбирают себе любую геометрическую фигуру определенного цвета, но прежде выбирают ведущего, который будет собирать геометрические фигуры в определенном порядке. Под музыку или бубен дети бегают по групповой комнате или участку детского сада. Как только музыка останавливается, дети замирают на месте. Ведущий расставляет ребят согласно рисунку, изображенному на листе.
- *Примечание.* Геометрические фигуры могут быть в виде шапочек.